

Burg-Jugendherberge Altleiningen



Klasse Teamtage - Raus in die Natur, rein ins Abenteuer!

3 Tage-Erlebnisprogramm

Der Zusammenhalt einer Klasse ist ein wichtiger Bestandteil für eine gute Gemeinschaft. Oftmals geht dieser Gedanke und die Fähigkeit gemeinsam eine Einheit zu bilden im Schulalltag unter. Gerade dann bedarf es nachhaltig einer Stärkung des Miteinanders.

Eine Klassenfahrt bietet dafür die richtige, prägende und nachhaltige Grundlage.

Während die Schülerinnen und Schüler spannende Momente rund um die Jugendherberge Altleiningen erleben, steht der Bau einer fantastischen Klassenstadt, viele Kooperationsspiele und das Monkeybaum-Klettern für alle auf dem Plan.

Dadurch werden spielerisch wichtige Inhalte vermittelt und Anregungen gegeben, durch eigenes Handeln die Fähigkeit zu haben, die Klassengemeinschaft zu stärken und dem Ziel die Sozialkompetenz zu prägen und auszuweiten.

Dieses pädagogisch wertvolle 3 Tage-Erlebnisprogramm "Klasse Teamtage - Raus in die Natur, rein ins Abenteuer" fördert nachhaltiges Denken, das Zusammenwachsen der Klassengemeinschaft und stärkt das Wir-Gefühl der Klasse.

Erlebnispädagogische Betreuung: klein.team

Wertvolle Klassenfahrt - alles inklusive

- ✓ 3 Tage (2 Übernachtungen) mit Vollpension
- ✓ Frühstück, Mittagessen (oder Lunchpaket) und Abendessen
- ✓ Zu allen Mahlzeiten Wasser und Tee
- ✓ Individuelle Verpflegungswünsche nach Absprache
- ✓ Erlebnispädagogisches Programm und Teamübungen
- ✓ Stärkung des sozialen Miteinanders und der Klassengemeinschaft
- ✓ Erfahrene und professionelle Programmbetreuung
- ✓ 2 Freiplätze
- ✓ Einzelzimmer für Lehrerinnen und Lehrer

Günstiger Preis für 3 Tage pro Person

Übern./Vollpension 16.03. - 14.11.	89,80 €
Übern./Vollpension 15.11. - 15.03.	66,80 €
Programmkosten	50,00 €

1. Tag

Willkommen in der Burg-Jugendherberge Altleiningen. Nach einem gemeinsamen Mittagessen in einer echten Burg kann es losgehen und die Klassengemeinschaft kann zeigen was in ihr steckt. Bei dieser Klassenfahrt steht die Teambildung und der Zusammenhalt im Mittelpunkt. Spielerisch lernen sich die Schülerinnen und Schüler auf einer neuen Ebene kennen und lernen einen neuen Umgang miteinander. Die Spieleaktionen finden in und um die Jugendherberge statt. Mit dem Bauklotz-Spektakel baut die Klasse mit 8.000 Bauklötzen ihre ganz eigene Klassenstadt. Bestimmt gibt es viele fantastische Ideen dazu. Die Klasse wird heute viel Neues über sich und die Klassengemeinschaft erfahren und dies auch in Zukunft umsetzen können. Der Abend klingt bei einem schmackhaften Abendessen aus.

2. Tag

Nach einem ausgiebigen und gesunden Frühstück geht es heute raus in die Natur und rein ins Abenteuer. Den Schülerinnen und Schülern stehen heute neue Spiel- und Kletterherausforderungen bevor. Bei den Kooperationsspielen geht es um das Thema Vertrauen und darum, sich aufeinander verlassen zu können. Dies sind wichtige Eigenschaften, die auch im Schulalltag von großer Bedeutung sind. Beim spannenden Klettern am Monkeybaum setzt sich jeder selbst sein eigenes Ziel und wächst sicherlich mit viel Mut auch über sich hinaus. Am Abend wird jeder stolz auf sich selbst und die ganze Klasse sein.

Mit einem leckeren Abendessen als Energienachschub geht ein aufregender Tag dem Ende entgegen.

3. Tag

So schnell geht es und tolle Tage gehen zu Ende. Nach einem letzten ausgiebigen und reichhaltigen Frühstück werden nicht nur die vollgepackten Koffer mit nach Hause gebracht, sondern auch eine stärkere Klassengemeinschaft, viele unvergessliche Momente und vor allem viele hilfreiche Tipps, die im Schulalltag weiter umgesetzt werden können. Diese Klassenfahrt bleibt in Erinnerung und die Klasse wird nichts mehr trennen. Bis zum nächsten Mal!

Burg-Jugendherberge Altleiningen

Burg 1

67317 Altleiningen

Telefon 06356 1580

Telefax 06356 6364

altleiningen@diejugendherbergen.de