

Loreley-Jugendherberge St. Goar

16 Programmbausteine

Damit die Klassenfahrt zu einem pädagogisch und nachhaltigen Erlebnis wird, haben wir wertvolle Programmbausteine entwickelt mit denen Sie ihr individuelles und spannendes Programm zusammenstellen. Dazu bieten wir Ihnen alle Inklusiv-Leistungen für die rundum perfekte Klassenfahrt.

Wertvolle Programmbausteine bieten alles für die perfekte Klassenfahrt

- ✓ Buchung mit Übernachtung/Vollpension: Frühstück, Mittagessen (oder Lunchpaket) und Abendessen
- ✓ Zu allen Mahlzeiten Wasser und Tee
- ✓ Individuelle Verpflegungswünsche nach Absprache
- ✓ Erlebnispädagogische Programmbausteine zur Stärkung des sozialen Miteinanders
- ✓ Erfahrene und professionelle Programmbetreuung
- ✓ 2 Freiplätze
- ✓ Einzelzimmer für Lehrerinnen und Lehrer

1 Den Loreley-Mythos erleben



Hier wird der Mythos der Loreley lebendig, aber auch Land und Leute werden "greifbar": Salmfänger und Lotsen, der Thron der Loreley, das liebende Herz der Schönen und natürlich die Sommerrodelbahn sind Teil dieses begleiteten Programms, das keine Langeweile aufkommen läßt. Die Klasse wird an der Fähre in St. Goarshausen abgeholt, zu Fuß geht es durch die Altstadt über die Burg Katz auf dem Rheinsteig zur Loreley. Über den Treppenweg am Rhein geht es dann wieder zurück zur Jugendherberge.

Erlebnispädagogische Betreuung: Tempus Rhenus

Preis pro Person: **26,60 €** | Dauer: **ganztägig**

2 Glücksfahrt - Heute ist dein Tag



Eigene Glücksmomente schaffen und Verantwortung für sich und andere übernehmen, das lernt die Klasse auf ihrer ganz eigenen Fahrt ins Klassenglück. Mit abwechslungsreichen und herausfordernden Aufgaben wird jeder über sich hinauswachsen. Auch die Klassengemeinschaft wird gestärkt, denn nur im Team kann die Klassenslackline bezwungen werden. Zum Abschluss darf jeder seinen eigenen Glücksbringer für zuhause anfertigen und dazu viele spannende Glücksmomente einpacken.

Erlebnispädagogische Betreuung: Weyers und Gessner

Preis pro Person: **33,80 €** | Dauer: **ganztägig**

3 Teamtraining für die ganze Klasse



Heute geht es raus in die Natur. Es gibt viel zu erleben und mit viel Spaß wird die Gemeinschaft gefördert. Voller Bewegung und Kooperation stecken die Aktivitäten und jeder darf sich im Stockkampf versuchen! Weitere Teamaufgaben, die auf Verantwortung und Vertrauen basieren werden die Schülerinnen und Schüler mit Köpfchen bewältigen. Hier wird die ganze Gruppe gestärkt. Eine gemeinsame Abschlussrunde und das Herstellen eines Andenkens aus Naturmaterialien runden den Tag ab.

Erlebnispädagogische Betreuung: Weyers und Gessner

Preis pro Person: **33,80 €** | Dauer: **ganztägig**

4 Schulprojekt DEMOKRATIE – In welcher Welt leben wir?



Das Projekt basiert auf den Fragen: Wer bin ich bzw. mein Teil in der Gemeinschaft? Was macht unsere Gemeinschaft wertvoll? Was können wir bewegen? Es besteht aus 3 Phasen: Selbstfindung, Gemeinschaft und Handeln. Das Programm wird an die Klassenstufe, das Gelände und die Bedürfnisse angepasst, mit Methoden wie Ich-Du-Wir oder Zusammen Wachsen. Das Motto ist: Erleben & Lernen! Auf Wunsch unterstützt der Programmpartner Sie bei der Beantragung von Fördermitteln für dieses Projekt.

Erlebnispädagogische Betreuung: Weyers und Gessner

Preis pro Person: **36,00 €** | Dauer: **ganztägig**

5 Klassen Spieltag - spielend zum Team



Der Tag startet spielend, denn so lernt es sich leichter! Mit vielen Teamspielen wird die Gruppendynamik gefördert. Geschick, Teamgeist und jede Menge Spaß sind dabei sehr gefragt und Gewinner sind am Ende alle. Danach geht es raus in der Natur. Auch hier werden Kreativität und das Miteinander im Vordergrund stehen. Die Schülerinnen und Schüler dürfen kreativ werden und jeder darf ein persönliches Andenken aus Holz anfertigen. Spielend ist die Klasse heute zum Klassenteam geworden.

Erlebnispädagogische Betreuung: Weyers und Gessner

Preis pro Person: **33,80 €** | Dauer: **ganztägig**

6 Sei Du selbst



Mit der richtigen Körpersprache kann man kleine Wunder bewirken. In diesem Workshop lernt die Klasse diese Kommunikationsform gezielt einzusetzen und sich selbst dabei treu zu bleiben und zu stärken. Improvisationsübungen helfen gegen Lampenfieber und stärken das Selbstbewusstsein. In Gruppen werden Szenen geplant und geprobt. Am Ende wird jeder Einzelne aus sich herauswachsen und sich selbst positiv überraschen. Auch die Klassengemeinschaft wird eine ganz andere sein.

Betreuung: Spiel-Schau!

Preis pro Person: **25,00 €** | Dauer: **ganztägig**

7 Führung auf der Loreley



"Ich weiß nicht, was soll es bedeuten..." - um die sagenumwobene Loreley im UNESCO-Welterbe Oberes Mittelrheintal ranken sich viele Mythen und Sagen. Die Schülerinnen und Schüler erfahren bei dieser spannenden Führung alles über die Sagen und das traumhafte Tal. Treffpunkt für die Klasse ist das Besucherzentrum auf der Loreley.

Erlebnispädagogische Betreuung: Tempus Rhenus

Preis pro Person: **15,50 €** | Dauer: **ca. 2 Stunden**

8 Weinbergsführung für Kinder in St. Goar



Der Weinbau ist Teil der Kulturlandschaft Welterbe Oberes Mittelrheintal. Wie kommt die Traube in die Flasche? Diese Frage wird von unserem Winzer anschaulich im Weinkeller und im Weinberg altersgerecht erklärt. Durch natur- und kulturnahe Geschichten lernen Kinder den Jahreskreislauf der Reben kennen, erfahren Zusammenhänge zwischen Wetter und Wachstum und entdecken die Artenvielfalt in den Rebzeilen und Trockenmauern. Traubensaft und Brezel als Stärkung dürfen nicht fehlen. (März-November)

Betreuung: St. Goarer Winzer

Preis pro Person: **12,00 €** | Dauer: **ca. 2 Stunden**

9 Stadtführung St. Goar



Eine Erlebnisführung der besonderen Art erwartet die Schülerinnen und Schüler. Die Geschichte der Stadt St. Goar ist spannend und außergewöhnlich und wird mit interessantem Anschauungsmaterial für die Klasse lebendig. Das kleine Weltstädtchen im UNESCO-Welterbe Oberes Mittelrheintal ist sehr vielseitig und hat so einiges zu bieten. (auch als Abendführung möglich / geeignet ab der 5. Klasse)

Erlebnispädagogische Betreuung: Tempus Rhenus

Preis pro Person: **9,00 €** | Dauer: **ca. 1 Stunde**

10 Nachts sind alle Katzen grau...



Gespenster, Gespenster, ganz heimlich in der Nacht, am Tag da schlafen alle, doch nachts, da sind sie wach.... Auf die Klasse wartet eine spannende Abendführung durch St. Goar. (geeignet für die 1.-4. Klasse)

Erlebnispädagogische Betreuung: Tempus Rhenus

Preis pro Person: **9,50 €** | Dauer: **ca. 1 Stunde**

11 Klassenparty!



Was wäre eine Klassenfahrt ohne legendäre Klassenparty? Bei toller Musik und den passenden Lichteffekten steigt das „Klasse(n)-Fest“. Und mit der Dekokiste kann der Partyraum nach eigenen Wünschen gestaltet werden. Da dürfen auch ein alkoholfreies Getränk und Knabberkram für jeden Teilnehmer nicht fehlen. Also, eigene Musik einpacken – dann heißt es „Let’s dance“!

ohne Betreuung: Durchführung in Eigenregie

Preis pro Person: **3,90 €** | Dauer: **nur abends**

12 Stockbrot am knisternden Lagerfeuer



Am Lagerfeuer knistert das Feuer und der Duft von frisch gebackenem Stockbrot liegt in der Luft. Das Lachen und die fröhlichen Stimmen der Schülerinnen und Schüler erfüllen den Abend. Jeder hält seinen eigenen Stock, auf dem das Brot langsam goldbraun wird. Teig und Stock werden zur Verfügung gestellt. Es ist ein Moment der Gemeinschaft, des Abenteuers und der Freude. Dieser Abend wird zu einem unvergesslichen Erlebnis und ein Highlight auf der Klassenfahrt, das in prägender Erinnerung bleibt.

ohne Betreuung: Durchführung in Eigenregie

Preis pro Person: **3,90 €** | Dauer: **ca. 2 Stunden, nur abends**

13 Impro - Theater



Beim Improvisationstheater steht alles im Zeichen der Kreativität und Spontanität. Bei diesem Workshop geht es nicht ums Auswendiglernen feststehender Rollen und Texte. Stattdessen eignen sich die Schülerinnen und Schüler die Fähigkeit an, in vorgegebenen Situationen ohne großes Überlegen zu handeln und miteinander zu agieren. Natürlich gibt es dabei viel zu lachen. Aber es kann auch an Selbstvertrauen und Zusammengehörigkeit gewonnen werden. Als Abschluss gibts eine kleine Impro-Show.

Betreuung: Spiel-Schau!

Preis pro Person: **25,00 €** | Dauer: **ganztägig**

14 Ein Klasse Tag!



Am heutigen Tag können sich die Schülerinnen und Schüler als Baumeister erproben und mit 8000 Bauklötzen eine einzigartige Holzstadt erbauen. Zusammenwachsen und Selbstvertrauen werden dabei intensiv verbunden. Nach der Mittagspause geht es bei einer spannenden Kletteraktion hoch hinaus. Perfekt gesichert, können alle über ihre eigenen Grenzen hinauswachsen. Ein gemeinsamer Abschluss rundet den aufregenden Tag ab, aus dem die Klasse gestärkt und mit neuen Erfahrungen herausgeht.

Erlebnispädagogische Betreuung: Natürlich Wir

Preis pro Person: **35,00 €** | Dauer: **ganztägig**

15 Heldenhafte Duelle – Showkampf mit Schaumstoffschwertern



In diesem actionreichen Workshop dreht sich alles um spektakuläre Duelle mit Schaumstoffschwertern! Nach einem kurzen Aufwärmen mit Bewegungs- und Reaktionsspielen lernen die Teilnehmenden die wichtigsten Grundlagen des Showkampfs: sichere Angriffe, Paraden und einfache Choreografien.

Nach und nach setzen die Kinder ihre erlernten Techniken in kurzen, einstudierten Kampfabfolgen um. Wer möchte, kann am Ende eine kleine Szene mit Schwertkampf-Elementen präsentieren.

Betreuung: Spiel-Schau!

Preis pro Person: **23,00 €** | Dauer: **ca. 3 Stunden**

16 HAMMER PREIS-Erlebnisprogramm - Spiel, Spaß & Klassengemeinschaft



Die Schülerinnen und Schüler erleben heute viele spannende Momente und lernen sich und ihre Klassenkameraden bei verschiedenen erlebnispädagogischen Aktionen besser kennen. Die Klasse ist als Team gefragt und darf gemeinsam verschiedene Herausforderungen meistern. Das Programm wird vor Ort individuell an die Klasse und die Wetterbedingungen angepasst. Im Mittelpunkt stehen dabei immer der gemeinsame Spaß und das Wir-Gefühl als Team. Ein aufregender Tag erwartet die Klasse.

Erlebnispädagogische Betreuung: Weyers und Gessner

Preis pro Person: **33,80 €** | Dauer: **ganztägig**

Loreley-Jugendherberge St. Goar
Bismarckweg 17
56329 St. Goar
Telefon 06741 388
Telefax 06741 2869
st-goar@diejugendherbergen.de