

Hunsrück-Jugendherberge Hermeskeil



Spannende Abenteuer und Entdeckertouren im Hunsrück

3 Tage-Erlebnisprogramm

Der Zusammenhalt einer Klasse ist ein wichtiger Bestandteil für eine gute Gemeinschaft. Oftmals geht dieser Gedanke und die Fähigkeit gemeinsam eine Einheit zu bilden im Schulalltag unter. Gerade dann bedarf es nachhaltig einer Stärkung des Miteinanders.

Eine Klassenfahrt bietet dafür die richtige, prägende und nachhaltige Grundlage.

Die Schülerinnen und Schüler erleben spannende Momente rund um die Jugendherberge Hermeskeil und lernen ganz nebenbei Land und Leute kennen. Bei einer Stadtrallye lernt die Klasse Hermeskeil kennen und nach einer Wanderung wird es bei Hexenspielen und einer kindgerechten Führung auf der Grimburg spannend.

Die Klassengemeinschaft wird durch diese Erlebnisse gestärkt und nachhaltig intensiviert.

Dieses wertvolle 3 Tage-Erlebnisprogramm "Spannende Abenteuer und Entdeckertouren im

Hunsrück" fördert nachhaltig das Zusammenwachsen der Klassengemeinschaft und stärkt das Wir-Gefühl der Klasse.

Betreuung: Tourist-Information Hermeskeil / Wanderung in Eigenregie

Wertvolle Klassenfahrt - alles inklusive

- ✓ 3 Tage (2 Übernachtungen) mit Vollpension
- ✓ Frühstück, Mittagessen (oder Lunchpaket) und Abendessen
- ✓ Zu allen Mahlzeiten Wasser und Tee
- ✓ Individuelle Verpflegungswünsche nach Absprache
- ✓ Erlebnispädagogisches Programm und Teamübungen
- ✓ Stärkung des sozialen Miteinanders und der Klassengemeinschaft
- ✓ Erfahrene und professionelle Programmbetreuung
- ✓ 2 Freiplätze
- ✓ Einzelzimmer für Lehrerinnen und Lehrer

Günstiger Preis für 3 Tage pro Person

Übern./Vollpension 16.03. - 14.11.	85,00 €
Übern./Vollpension 15.11. - 15.03.	60,80 €
Programmkosten	26,60 €

1. Tag

Nach der Ankunft im schönen Hermeskeil, einem leckeren und ausgiebigen Mittagessen und dem ersten Erkunden der Jugendherberge erforschen die Klassenteams die Stadt Hermeskeil bei einer spannenden Stadtrallye. Und am Abend? Da lockt eine Nachtexkursion mit Märchen bei Kerzenschein in den Wald!

2. Tag

Nach einem reichhaltigen Frühstück, geht es für die Klasse auf eine ausgiebige Wanderung in Eigenregie durch die Täler und Hügel des Hunsrücks bis zur Grimburg. Auf der Burg werden die Schülerinnen und Schüler schon erwartet. Eine kindgerechte Führung, fantasievolle, mittelalterliche Ritter- und Hexenspiele und sogar eine spannende Hexenolympiade stehen auf dem Programm. Und weil müde Krieger auch wieder munter werden dürfen, geht es mit dem Planwagen zurück zur Jugendherberge. Dort bietet ein toller Grillabend alles, was das Herz begehrt.

3. Tag

Schon wieder vorbei? Tatsächlich, das ging ja schnell! Da kommt ein leckeres und ausgewogenes Frühstück nach dem Aufstehen gerade recht, bevor die Koffer gepackt werden und die Heimreise angetreten wird.

Empfehlung: Hermeskeil bietet noch ein erlebnisreiches Feuerwehrmuseum in unmittelbarer Nähe der Jugendherberge!

Hunsrück-Jugendherberge Hermeskeil
Adolf-Kolping-Straße 4
54411 Hermeskeil
Telefon 06503 3097
Telefax 06503 6146
hermeskeil@diejugendherbergen.de