

## Hunsrück-Jugendherberge Hermeskeil



### Outdoor-Erlebnis - Bewegung, Action und Floßbau

#### 3 Tage-Erlebnisprogramm

Der Zusammenhalt einer Klasse ist ein wichtiger Bestandteil für eine gute Gemeinschaft. Oftmals geht dieser Gedanke und die Fähigkeit gemeinsam eine Einheit zu bilden im Schulalltag unter. Gerade dann bedarf es nachhaltig einer Stärkung des Miteinanders.

Eine Klassenfahrt bietet dafür die richtige, prägende und nachhaltige Grundlage.

Während die Schülerinnen und Schüler spannende Momente rund um die Jugendherberge Hermeskeil erleben, dreht sich alles um sportliche Teamaufgaben und um tolle Survival-Erlebnisse in der Natur - von der Schatzsuche mit Karte und Kompass bis zum Floßbau ist alles dabei.

Dadurch werden spielerisch wichtige Inhalte vermittelt und Anregungen gegeben, durch eigenes Handeln die Fähigkeit zu haben, die Klassengemeinschaft zu stärken und dem Ziel die Sozialkompetenz zu prägen und auszuweiten.

Dieses pädagogisch wertvolle 3 Tage-Erlebnisprogramm "Outdoor-Erlebnis - Bewegung, Action und Floßbau" fördert nachhaltiges Denken, das Zusammenwachsen der Klassengemeinschaft und stärkt das Wir-Gefühl der Klasse.

**Betreuung: Mit Sack und Pack**

### Wertvolle Klassenfahrt - alles inklusive

- ✓ 3 Tage (2 Übernachtungen) mit Vollpension
- ✓ Frühstück, Mittagessen (oder Lunchpaket) und Abendessen
- ✓ Zu allen Mahlzeiten Wasser und Tee
- ✓ Individuelle Verpflegungswünsche nach Absprache
- ✓ Erlebnispädagogisches Programm und Teamübungen
- ✓ Stärkung des sozialen Miteinanders und der Klassengemeinschaft
- ✓ Erfahrene und professionelle Programmbetreuung
- ✓ 2 Freiplätze
- ✓ Einzelzimmer für Lehrerinnen und Lehrer

### Günstiger Preis für 3 Tage pro Person

Übern./Vollpension 16.03. - 14.11.	<b>85,00 €</b>
Übern./Vollpension 15.11. - 15.03.	<b>60,80 €</b>
Programmkosten	<b>40,80 €</b>

#### 1. Tag

Klassenfahrten sind aufregend! Nach dem Mittagessen heißt es erst mal raus und die Umgebung der Jugendherberge erkunden. Nach einem kurzen Spaziergang in den Wald stehen sportliche Teamaufgaben, wie Riesen-Jump-Rope und Slacklining auf dem Plan, bei denen Spaß und Bewegung sicher nicht zu kurz kommen. Ganz nebenbei wird die Klasse bei ersten Teamaufgaben aber auch eine Menge erleben und erste Vereinbarungen für eine gute Gemeinschaft und eine tolle Klassenfahrt treffen. Der Abend wird gemütlich in der Jugendherberge verbracht.

## **2. Tag**

Während die Klasse gut und gesund frühstückt und sich für den neuen Tag stärkt, wurde wieder ein Wunder ein toller Schatz versteckt! Doch ohne Karte und Kompass ist dieser nicht zu finden. Nach einer kurzen Erklärung zu Karte und Kompass, wird die Klasse in kleinen Teams auf die Suche nach dem Schatz gehen. Wer wird diesen zuerst finden? Bestimmt sind alle schon ganz gespannt, was sich in dem Schatz versteckt. Ganz wichtig: Teilen! Denn der Schatz gehört am Ende der ganzen Klassengemeinschaft. Beim leckeren Mittagessen erholt sich die Klasse und stärkt sich für die nächste Herausforderung. Ohne Bauplan und ohne Hilfe heißt es für die Gruppen ihr eigenes Floß zu bauen und auf dem See auszuprobieren. Gar nicht so einfach und nur im Team zu lösen, aber ein tolles Erlebnis mit starken Momenten und viel Inhalt.

## **3. Tag**

Für die Klasse endet heute eine wirklich aufregende Zeit, in der Spaß und Gemeinschaft im Vordergrund standen. Die Teamaufgaben konnte die Klasse mit Bravur meistern und es ist eine ganz neue Klassengemeinschaft entstanden. Mit diesem neuen Gefühl und vielen tollen Erinnerungen wird die Heimreise angetreten. Diese Klassenfahrt vergisst niemand so schnell. Toll war's!

Hunsrück-Jugendherberge Hermeskeil  
Adolf-Kolping-Straße 4  
54411 Hermeskeil  
Telefon 06503 3097  
Telefax 06503 6146  
[hermeskeil@diejugendherbergen.de](mailto:hermeskeil@diejugendherbergen.de)