

Grafenschloss-Jugendherberge Diez



Abenteuer an der Lahn - Erlebnisreiche Teamaufgaben zu Lande und zu Wasser!

3 Tage-Erlebnisprogramm

Der Zusammenhalt einer Klasse ist ein wichtiger Bestandteil für eine gute Gemeinschaft. Oftmals geht dieser Gedanke und die Fähigkeit gemeinsam eine Einheit zu bilden im Schulalltag unter. Gerade dann bedarf es nachhaltig einer Stärkung des Miteinanders.

Eine Klassenfahrt bietet dafür die richtige, prägende und nachhaltige Grundlage.

Die Schülerinnen und Schüler erleben spannende Momente rund um die Jugendherberge Diez, wo im nahegelegenen Wald sportliche Teamaufgaben wie Slacklining auf dem Programm stehen. Des Weiteren wird es spannend bei einer Schatzsuche mit Karte und Kompass und einer abendlichen mystischen Führung durch Diez.

Ganz nebenbei werden spielerisch wichtige Inhalte vermittelt und Anregungen gegeben, durch eigenes Handeln die Fähigkeit zu haben, die Klassengemeinschaft zu stärken und dem Ziel die

Sozialkompetenz zu prägen und auszuweiten.

Dieses pädagogisch wertvolle 3 Tage-Erlebnisprogramm "Abenteuer an der Lahn - Erlebnisreiche Teamaufgaben zu Lande und zu Wasser" fördert nachhaltiges Denken, das Zusammenwachsen der Klassengemeinschaft und stärkt das Wir-Gefühl der Klasse.

Erlebnispädagogische Betreuung: Mit Sack und Pack

Wertvolle Klassenfahrt - alles inklusive

- ✓ 3 Tage (2 Übernachtungen) mit Vollpension
- ✓ Frühstück, Mittagessen (oder Lunchpaket) und Abendessen
- ✓ Zu allen Mahlzeiten Wasser und Tee
- ✓ Individuelle Verpflegungswünsche nach Absprache
- ✓ Erlebnispädagogisches Programm und Teamübungen
- ✓ Stärkung des sozialen Miteinanders und der Klassengemeinschaft
- ✓ Erfahrene und professionelle Programmbetreuung
- ✓ 2 Freiplätze
- ✓ Einzelzimmer für Lehrerinnen und Lehrer

Günstiger Preis für 3 Tage pro Person

Übern./Vollpension 16.03. - 14.11.	87,40 €
Übern./Vollpension 15.11. - 15.03.	66,80 €
Programmkosten	44,50 €

1. Tag

Willkommen im Grafenschloss! In der Jugendherberge wartet für alle bereits ein leckeres Mittagessen. Nach der anschließenden Begrüßung und fröhlichem Kennenlernen führt ein kurzer Spaziergang in den Wald. Hier stehen sportliche Teamaufgaben wie Riesen-Jump-Rope auf dem Plan und dafür ist die ganze Klasse und die Gemeinschaft gefordert, ehe auf dem Schloss das Abendessen neue Kräfte für die spätere Mystische Führung weckt. Bei diesem besonderen Trip erleben die Schülerinnen und Schüler das Städtchen Diez und das Grafenschloss am Abend – und bekommen auch noch gruselig schöne Geschichten „auf die Ohren“. Das ist ein toller Start für eine super Klassenfahrt!

2. Tag

Trotz gruselig schöner Geschichten am Abend, haben sicherlich alle gut in ihren Schlosskammern geschlafen. Beim reichhaltigen und gesunden Frühstück kann sich die Klasse für den anstehenden Programmtag stärken - es werden alle Kräfte gebraucht. Es wartet ein kunterbunt-lebendiges Tagesprogramm! Los geht's mit einer Einweisung in den Umgang mit Karte und Kompass, ehe damit die gemeinsame Schatzsuche erfolgreich gemeistert wird. Auch heute steht die Klassengemeinschaft wieder im Vordergrund. Am Ziel angelangt, geht es mit vereinten Kräften an den Bau von Flößen, die gleich auf dem Wasser ausprobiert werden. Beim gemütlichen und zünftigen Grillabend darf der Tag schließlich stimmungsvoll ausklingen.

3. Tag

Heute naht auch schon wieder das Ende einer tollen Klassenfahrt mit vielen aufregenden und teambildenden Erlebnissen. Nach einem reichhaltigen Frühstück steht das Team der Jugendherberge gerne zur Planung des Vormittags bereit – wie wäre es noch mit einer spannenden Stadt- oder Schlossrallye? Die Jugendherberge bietet tolle Programmbausteine an, die hinzugebucht werden können.

Grafenschloss-Jugendherberge Diez

Schloßberg 8

65582 Diez

Telefon 06432 2481

Telefax 06432 4504

diez@diejugendherbergen.de