

Eifelmaar-Jugendherberge Daun



So cool kann Teamwork sein!

3 Tage-Erlebnisprogramm

Der Zusammenhalt einer Klasse ist ein wichtiger Bestandteil für eine gute Gemeinschaft. Oftmals geht dieser Gedanke und die Fähigkeit gemeinsam eine Einheit zu bilden im Schulalltag unter. Gerade dann bedarf es nachhaltig einer Stärkung des Miteinanders.

Eine Klassenfahrt bietet dafür die richtige, prägende und nachhaltige Grundlage.

Während die Schülerinnen und Schüler spannende Momente rund um die Eifelmaar-Jugendherberge erleben, startet die Klassenfahrt mit einer spannenden GPS-Rallye. Zudem absolviert die Klasse einen abwechslungs- und actionreichen Parcours mit Teamspielen, der eine gute Kommunikation im Team fordert.

Dadurch werden spielerisch wichtige Inhalte vermittelt und Anregungen gegeben, durch eigenes Handeln die Fähigkeit zu haben, die Klassengemeinschaft zu stärken und dem Ziel die

Sozialkompetenz zu prägen und auszuweiten.

Dieses pädagogisch wertvolle 3 Tage-Erlebnisprogramm "So cool kann Teamwork sein" fördert nachhaltiges Denken, das Zusammenwachsen der Klassengemeinschaft und stärkt das Wir-Gefühl der Klasse.

Erlebnispädagogische Betreuung: Kidcoaches

Wertvolle Klassenfahrt - alles inklusive

- ✓ 3 Tage (2 Übernachtungen) mit Vollpension
- ✓ Frühstück, Mittagessen (oder Lunchpaket) und Abendessen
- ✓ Zu allen Mahlzeiten Wasser und Tee
- ✓ Individuelle Verpflegungswünsche nach Absprache
- ✓ Erlebnispädagogisches Programm und Teamübungen
- ✓ Stärkung des sozialen Miteinanders und der Klassengemeinschaft
- ✓ Erfahrene und professionelle Programmbetreuung
- ✓ 2 Freiplätze
- ✓ Einzelzimmer für Lehrerinnen und Lehrer

Günstiger Preis für 3 Tage pro Person

Übern./Vollpension 16.03. - 14.11.	87,40 €
Übern./Vollpension 15.11. - 15.03.	66,80 €
Programmkosten	33,00 €

1. Tag

Wie kann man Daun samt seinen Sehenswürdigkeiten besonders spannend erkunden? Natürlich mit einer chaotischen GPS-Rallye! Bei dieser müssen mehrere Gruppen knifflige Aufgaben lösen und ihr Ziel mittels GPS finden. Sobald es dann richtig dunkel wird, heißt es "Start frei" für eine einzigartige Nachtaktion mit Knicklichtern und einem Lebenslicht. Dieser Tag und diese Nacht versprechen Spaß, Spannung und Action pur!

2. Tag

Die Klasse startet den Tag mit der "Chaos-Rallye", bei der es viele knifflige Aufgaben und Rätsel zu lösen gilt. Dabei wird ein Parcours, der körperliches Geschick, gute Kommunikation im Team und überlegtes Handeln erfordert, absolviert. Der abwechslungs- und actionreiche Parcours mit Teamspielen wie Dart, Golf, Dosenspiel, Memorylauf oder Kistenrennen garantiert jede Menge Spaß und Action. Nach dem Mittagessen in der Jugendherberge mit vielen Köstlichkeiten heißt es wieder Teamgeist und Geschick beweisen beim Lüften des Geheimnisses um das "Alien-Ei-Experiment". Eine kleine Siegerehrung am Nachmittag rundet den Programtag ab.

3. Tag

Noch ein gemeinsames Frühstück, dann ertönt der Ruf der Heimat. Gute Heimreise!

(Die Programm-Inhalte können an den Lehrstoff angelehnt werden.)

Eifelmaar-Jugendherberge Daun
Maria-Hilf-Straße 21
54550 Daun
Telefon 06592 2884
Telefax 06592 1506
daun@diejugendherbergen.de